

PHPOpenChat v3 - Handbuch

von Michael Oertel, letreo

PHPOpenChat v3 - Handbuch

von Michael Oertel, letreo

Veröffentlicht letzte Änderung am 01.05.2003

Copyright © 2001, 2002, 2003 PHPOpenChat-Team

Dieses Dokument wendet sich sowohl an Webmaster als auch Designer, die die Einrichtung, Anpassung bzw. Konfiguration einer Community auf Basis des PHPOpenChat durchführen. Es beschreibt detailliert den *Installationsvorgang* und die Möglichkeiten der *Anpassung von Templates* an vorhandene Corporate Designs sowie das Erstellen eines komplett neuen Motivs, auch Theme genannt. Desweiteren werden die Administrationsmöglichkeiten beschrieben, die dem Communitybetreiber zur Verfügung gestellt werden.

Herausgegeben unter der Open Content License [<http://www.opencontent.org/opl.shtml>].

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	
Copyright	6
Projektbeteiligte	6
1. Überblick	
PHPOpenChat, was ist das?	1
Leistungsmerkmale	1
Anforderungen	1
Plattformunabhängigkeit	2
Three-Tier-Ansatz	2
2. Verzeichnis- und Dateistruktur	
Klassen	3
3. Installation und Konfiguration	
Installation	5
Konfiguration	5
Installation als PostNuke-Module	12
4. Motive/Themes	
Installation	13
Neue Themes erstellen	13
Eigene Theme-Änderungen	13
Eigene Smileys addieren	14
5. Module	
Gästebuch	15
Chat-Mail	15
6. Support	
A. References	

Tabellenverzeichnis

3.1. Standard-Limits für die Einzelnen Ränge 11

3.2. Zwischengespeicherte Inhalte 11

Vorwort

Der PHPOpenChat ist ein in PHP4 geschriebenes Chatsystem, welches zur freien Verfügung als Open Source Software [<http://www.opensource.org/>] (OSS) zum Download angeboten wird. Der Vorteil ist die Möglichkeit der Benutzung ohne etwas dafür bezahlen zu müssen oder anderen kommerziellen Einschränkungen unterworfen zu sein. Der Nachteil ist, dass es keinen Anspruch auf Hilfeleistungen oder sonstige Unterstützung gibt. Sicher gibt es aber auch andere Benutzer, die ihre Erfahrungen zur Verfügung stellen oder bei eventuellen Erweiterungen helfen. Siehe dazu den Abschnitt Support.

Copyright

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wird unter der GNU General Public License [<http://www.gnu.de/gpl-ger.html>] als Open Source Software [<http://www.opensource.org/docs/definition.php>] veröffentlicht und ist somit für jederman kostenlos verfügbar.

Projektbeteiligte

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wurde von 1996 bis 2000 von Michael Oertel [<mailto:michael@ortelius.de>] innerhalb des Projektes SchulWeb [<http://www.schulweb.de/>] an der Abt. "Pädagogik und Informatik" [<http://www.educat.hu-berlin.de/>] der Humboldt-Universität zu Berlin [<http://www.hu-berlin.de/>] entwickelt. Nach Abschluss des Projektes konnte der Source Code unter die GNU General Public License [<http://www.gnu.de/gpl-ger.html>] gestellt und damit öffentlich gemacht werden. Seitdem setzt sich das Entwickler-Team des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wie folgt zusammen.

- Michael Oertel [<mailto:michael@ortelius.de>]
 - Projektleiter
 - Entwickler
- Frerk Meyer [<mailto:ferk@meychern.de>]
 - Berater
 - Entwickler (Shared Memory Support)
- Mirko Giese [<mailto:giese@foreach.de>]
 - Entwickler (Weiterentwicklung/Bugfixing der Version 2.x)
- Sascha Ragtschaa [<mailto:Ragtschaa@pepper-technologies.de>]
 - Entwickler (Mitentwicklung der Templateklasse) z.Z. nicht aktiv

Kapitel 1. Überblick

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] ist ein offenes System, das über Schnittstellen erweitert und mit anderen Systemen bzw. Applikationen kombiniert werden kann. Internationale Standards werden unterstützt. Der Einstieg in die Verwendung des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] ist dadurch denkbar einfach. So können z.B. bestehende WebSites ohne große Änderungen weiterverwandet und PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>]-Features integriert werden.

PHPOpenChat, was ist das?

Der PHPOpenChat ermöglicht somit *synchrone Echtzeitkommunikation* zwischen zwei oder mehreren Benutzern. Diese Diskussionen können sich auf mehrere Benutzergruppen in verschiedenen Räumen (Channels) aufteilen. Dabei hat jeder der Benutzer von vornherein einen eigenen privaten Raum, in dem er, mit von ihm selbst eingeladenen Benutzern, ungestört von anderen diskutieren kann. Zur *asynchronen Kommunikation* steht das Mail-Modul zur Verfügung, was das Versenden von Nachrichten innerhalb der Community erlaubt und ein Benutzergästebuch, was ein öffentliches Hinterlassen von Nachrichten für Benutzer ermöglicht.

Die Gesamtarchitektur entspricht grundsätzlich dem MVC-Ansatz. Die PHP-Skripte innerhalb des PHPOpenChats(POC)-Installationsverzeichnis, übernehmen die Controller-Funktion, in ihnen wird entschieden, welche Objekte und deren Methoden benutzt werden (Modell) und in welcher Art und Weise das Resultat präsentiert wird (View). Für den View sind XHTML-Templates implementiert, jede andere Form der Präsentation ist jedoch denkbar. Siehe dazu auch die Architekturgrafik unter "Architektur" auf der POC-HomePage [<http://phpopenchat.org/>].

Leistungsmerkmale

- Hochperformantes Konferenz-Tool
- Modell View Controller basiert, für ein leichtes Anpassen an unterschiedlichste Designs.
- Die Kommunikation läuft über das Schreiben in bzw. Lesen (Polling) aus einem Ringpuffer, der im Shared Memory liegen kann. So ist eine sehr geringe Systembelastung auch bei großen Benutzerzahlen möglich.
- Leistungsstarkes Interface durch valides XHTML, umgesetzt nach den Accessibility Guidelines [<http://www.w3.org/TR/WAI-WEBCONTENT/>] des W3C.

Anforderungen

Um den PHPOpenChat zu betreiben, ist keinerlei kommerzielle Software vonnöten. Natürlich ist er aber auch auf solcher Software lauffähig, so die erforderlichen Voraussetzungen mitgebracht werden. Die empfohlene Softwareplattform ist eine LAMP-Architektur, also

L: Linux
A: Apache
M: MySQL
P: PHP

Allerdings können sowohl das Betriebssystem, der Webserver als auch die Datenbank entgegen dieser Empfehlung ausgetauscht werden. Nur PHP ist hier eine gesetzte Größe.

- PHP 4.2.1 (oder neuer)
- Eins der von ADOdb unterstützten Datenbanksysteme [<http://phplens.com/lens/adodb/docs-adodb.htm#drivers>]

- Linux/Unix oder Windows, nicht unterstützt wird Windows95 und Windows98.
- Webserver mit PHP-Unterstützung

Plattformunabhängigkeit

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wird in PHP entwickelt, ist damit Plattformunabhängig und auf nahezu jedem Betriebssystem (z.B. Linux, Solaris, Windows2000, WindowsNT) lauffähig. Nicht unterstützt werden die Betriebssysteme Windows95 und Windows98.

Three-Tier-Ansatz

Im PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] gibt es drei strikt voneinander getrennte Schichten ("three tiers"), die die Kontrolle, Präsentation sowie Logik und Datenzugriff übernehmen.

Auf der *Datenzugriffsebene* wird nicht eine bestimmte Datenbank vorausgesetzt. Für die Datenhaltung können alle Datenbanksysteme benutzt werden, die von ADOdb [<http://php.weblogs.com/adodb/>] unterstützt werden. Für die Authentifizierung wird darüberhinaus auch LDAP unterstützt.

Auf *Präsentationsebene* werden alle Browser unterstützt, die XHTML und Javascript 1.2 korrekt interpretieren. Das sind bspw.

- alle mozillabasierten Browser, wie Netscape ab Version 7.x oder Galeon,
- Mozilla selbst,
- Internet Explorer ab Version 5.5 oder
- Opera ab Version 6

Kapitel 2. Verzeichnis- und Dateistruktur

admin/	Administrationsskripte zur Verwaltung der Räume und Benutzer
doc/	Dokumentationen des POC
include/	Klassen des POC. Siehe auch die API-Dokumentation [http://phpopenchat.org/apidoc/].
include/adodb/	Datenbank-Layer für die Datenbankunabhängigkeit. Siehe ADOdb [http://php.weblogs.com/adodb/].
include/languages	Sprachdateien. Soll eine neue Sprache unterstützt werden, muss die zuvor entsprechend erstellte Sprachdatei an diese Stelle kopiert werden. Zusätzlich ist innerhalb der Konfigurationsdatei <code>config.inc.php</code> , innerhalb des Installationsverzeichnis des POC, das Array <code>\$supported_languages</code> zu ergänzen.
include/templates	Theme-Verzeichnisse, die zur verschiedenartigen Ausgabe benutzt werden. Alle Dateien, die zu einem Theme gehören, befinden sich innerhalb eines Verzeichnisses unter <code>include/templates</code> .
test/	Verschiedene Tests der PHP-Umgebung

Klassen

Alle Klassen des PHPOpenChat befinden sich unter `include/` und tragen den Prefix `class..` Für ausführlichere Informationen steht die API [<http://phpopenchat.org/apidoc/>]-Dokumentation zur Verfügung.

<code>Channel_Buffer_DB</code>	Implementiert einen Ringpuffer für Textzeilen innerhalb des Chats auf Basis der Datenbank.
<code>Channel_Buffer_Mem</code>	Implementiert einen Ringpuffer für Textzeilen innerhalb des Chats auf Basis des Shared Memory.
<code>class.Channel.inc</code>	Implementiert einen Raum innerhalb des Chats
<code>class.Chat.inc</code>	Implementiert die Basisfunktionalität des Chats
<code>class.Chatter.inc</code>	Implementiert einen registrierten Benutzer
<code>class.Guestbook.inc</code>	Implementiert ein Benutzer-Gästebuch
<code>class.Guestbook_Post.inc</code>	Implementiert einen Gästebucheintrag
<code>class.Language.inc</code>	Implementiert die Spracheinstellung des Chats
<code>class.Line.inc</code>	Implementiert eine Textzeile im Chat
<code>class.Logger.inc</code>	Implementiert einen Logging-Mechanismus und benutzt dazu <code>syslogd(SM)</code> .
<code>class.Mailbox.inc</code>	Implementiert ein Postfach im Chat-Mailmodul

<code>class.Mail_Dispatcher.inc</code>	Implementiert das Versenden und Empfangen von Chat-Mails
<code>class.Mail.inc</code>	Implementiert eine Mail innerhalb des Chats.
<code>class.Template.inc</code>	Implementiert die Art und Weise der Datenausgabe.
<code>class.Translator.inc</code>	Implementiert die jeweilige Sprachausgabe abhängig vom HTTP-REQUEST-HEADER
<code>class.UploadFile.inc</code>	Implementiert ein Datei-Upload.

Kapitel 3. Installation und Konfiguration

Die Installation des PHPOpenChat teilt sich auf in zwei Schritte. Zum Einen muss *installiert* und zum Anderen *konfiguriert* werden. Beide Schritte werden folgend erklärt und beschrieben.

Installation

Der PHPOpenChat steht als TAR- oder ZIP-Archiv zum Herunterladen bereit. Er entpackt sich automatisch in ein Verzeichnis 'phpopenchat-3.x'. Empfohlen wird das Entpacken direkt in der Document Root des Webserver. Bei den meisten Internet Service Providern (ISP) steht ein HOME-Verzeichnis und ein Verzeichnis zur Verfügung, wo alle, vom Webserver lesbaren und auszuliefernden Dateien stehen. Dieses Verzeichnis wird auch Document Root genannt und ist das angesprochene Zielverzeichnis für das Entpacken des PHPOpenChat-Pakets.

Vorraussetzungen für die einzelnen LAMP-Komponenten wären:

- PHP 4.2.2 oder höher
- MySQL 3.23.x oder höher
- Apache 1.3.x oder höher

Die LAMP-Architektur ist empfohlen, jedoch nicht Voraussetzung für das Betreiben des PHPOpenChats. Allgemeine Vorraussetzungen sind:

- PHP mit Datenbankunterstützung
- Webserver mit PHP-Unterstützung
- Datenbank unterstützt von ADOdb [<http://php.weblog.com/adodb/>]

Ist der PHPOpenChat entpackt und die Vorraussetzungen geklärt, muss eine Datenbank erstellt, die Datenstrukturen importiert und ein Datenbankbenutzer angelegt werden. Der Datenbankbenutzer muss eine Zugriffsberechtigung für diese Datenbank besitzen. Am Beispiel von MySQL seien diese Schritte hier kurz beschrieben.

Datenbank erstellen: # mysqladmin create DATABASE_TABLESPACE

Datenbankbenutzer anlegen: # mysqlaccess DATABASE_HOST DATABASE_USER DATABASE_TABLESPACE

Datenstrukturen importieren: # mysql -u DATABASE_USER -pDATABASE_PASSWORD DATABASE_TABLESPACE < /your/path/to/phpopenchat/db.schema

Diese Datenbank-Zugangsdaten und andere Systemspezifika, müssen innerhalb der Konfiguration dem PHPOpenChat noch bekanntgemacht werden.

Konfiguration

Die Konfigurationsdatei config.inc.php ist die zentrale Stelle für Einstellungen des PHPOpenChat. Im folgenden Abschnitt, werden alle Einstellungsmöglichkeiten detailliert beschrieben.

Die Datei config.inc.php, zu finden innerhalb des Installationsverzeichnisses, ist die zentrale Konfigurationsdatei des POC. Alle Schalter sind entweder als Konstanten oder als Arrays definiert. Folgend werden alle Schalter ausführlich beschrieben.

TMPDIR	<p>Verzeichnis für temporäre Daten, <i>für das der Webserver Schreibrechte haben muss</i>. Das Verzeichnis wird automatisch gesetzt, kann aber auch per Hand definiert werden. Für Unix/Linux-Systeme wird das Verzeichnis <code>/tmp</code> als schreibbar für den Webserver angenommen. Manche ISPs schränken diese Rechte allerdings über <code>safe_mode</code> oder <code>open_basedir</code> ein. In diesem Falle ist ein Verzeichnis <i>außerhalb</i> der Document Root des Webserver mit Schreibrechten für den Webserver anzulegen und <code>TMPDIR</code> entsprechend zu definieren.</p> <p>Für Windowssysteme wird versucht eine entsprechende Umgebungsvariable auszulesen. Ist keine solche gesetzt, wird <code>C:\WINDOWS\TEMP</code> angenommen. Dies kann auch beliebig geändert werden, das Verzeichnis kann auch auf anderen Laufwerken als auf <code>C:</code> liegen.</p>
POC_OS	<p>Beschreibt das Betriebssystem, auf dem der POC installiert ist. Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
POC_BASE	<p>Beschreibt das Installationsverzeichnis absolut. Hauptsächlich dazu verwandt, in allen Skripten und Klassen die jeweiligen <code>include-</code> oder <code>require_once</code>-Statements korrekt zu formulieren, so das die entsprechenden Dateien auch gefunden werden.</p> <p>Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
POC_INCLUDE_PATH	<p>Beschreibt das POC-Include-Verzeichnis absolut.</p> <p>Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
COOKIE_EXPIRE	<p>Verfallszeit eines, durch den POC gesetzten Cookies. Z.Z. gesetzt auf 25 Jahre</p> <p><i>Der POC läuft auch unabhängig von Cookies</i>, sie werden zum einen von PHP selbst benutzt, um automatisch die Session-ID zu übertragen und zum anderen vom POC, um das vom Benutzer ausgewählte Motiv/Theme beim ersten Zugriff sofort auswählen zu können.</p>
COOKIE_PATH	<p>Cookie-Pfad</p>
COOKIE_DOMAIN	<p>Cookie-Domain</p>
COOKIE_SECURE	<p>Cookie-Sicherheitseinstellung</p>
AUTHENTICATION_METHOD	<p>Beschreibt die Methode, mit der ein Benutzer beim Login authentifiziert wird. Implementiert ist z.Z. zum einen die Methode 'poc', es wird zur Authentifizierung die Benutzerdatenbank des POC benutzt und zum anderen die Methode 'ldap', hier wird ein ggf. im Intranet/Internet erreichbarer LDAP-Server zur Authentifizierung der Benutzer verwandt.</p>
LDAP_DN	<p>LDAP-Einstellungen die, wenn nicht bekannt, auch mittels des Skriptes <code>test/ldap.php</code> vom LDAP-Server erfragt werden können.</p> <p>Beim LDAP stellt <code>dn</code>, <i>Distinguished Name</i>, das Äquivalent zum FQND (Fully Qualified Domain Name) des DNS (Domain Name Service) dar. Diese Bezeichnung ist innerhalb eines Verzeichnisses immer einzigartig. Zum Beispiel lautet mein <code>dn</code>: <code>uid=michael.oertel, ou=NTUser, ou=Accounts, o=pixelpark.com</code></p>
CHANNEL_BUFFER_TYPE	<p>Bestimmt die Lage des Zeilenpuffers. Er kann entweder in der Datenbank oder im Shared Memory liegen.</p>

Im Fall des Shard Memory, muss *PHP* mit *SHM*- und *SEM*-Unterstützung kompiliert worden sein. Außerdem ist die Größe des Shard Memory (SHM) innerhalb der *php.ini* mit *sysvshm.init_mem = 32595000* anzupassen bzw. zu vergrößern.

Jede Zeile ist durchschnittlich zwischen 3,8 und 4 kB groß, wobei pro Raum ein Zeilenpuffer von je 50 Zeilen existiert, also ein Platzbedarf an Shared Memory pro Raum von ca. 200 kByte besteht.

Voreingestellt ist die Lage innerhalb der Datenbank. Hier müssen keine zusätzlichen Anpassungen durchgeführt werden, allerdings ist das, im Gegensatz zur Lage im SHM, nicht die performanteste Lösung!

Anmerkung

Für Chats mit geplanten Größenordnungen an gleichzeitigen Benutzern von über 100, wird die Lage des Zeilenpuffers im Shared Memory empfohlen.

DATABASE_HOST	Host, auf dem die Datenbank installiert ist und läuft.
DATABASE_USER	Loginname des Datenbank-Accounts
DATABASE_PASSWORD	Kennwort des Datenbank-Accounts
DATABASE_TABLESPACE	Name des eigenen Tablespaces. Der Platz also, wo die eigenen SQL-Tabellen liegen. Bei einigen Datenbanken auch einfach nur <i>Datenbank</i> genannt.
DATABASE_DRIVER	Treiber, passend zur eingesetzten Datenbank. Mögliche Werte können sein: <ul style="list-style-type: none">• mysql• sybase• odbc• informix• oci8po (Oracle)• postgres7
	Für mehr Optionen siehe ADOdb HomePage [http://php.weblog.com/adodb/].
USE_PCONNECT	Ist der Wert <code>FALSE</code> , werden alle Datenbankverbindungen sofort wieder geschlossen, sobald sie nicht mehr gebraucht werden. Andernfalls wird die Datenbankverbindung erst mit dem Beenden des Webserver-Prozesses geschlossen.

Anmerkung

Empfohlen wird die Einstellung `FALSE`, weil so die Zahl der Datenbankprozesse und damit der Hauptspeicherverbrauch gering gehalten wird.

TEMPLATE_EXTENSION	Dateiendung	der	Template-Dateien	unter	/
	path/to/phpopenchat/include/templates.				

DEFAULT_THEME	Das Standard-Motiv, welches alle neuregistrierten Benutzer voreingestellt bekommen. Alle Motive befinden sich innerhalb des Verzeichnisses <code>/path/to/phpopenchat/include/templates</code> .
BASETEMPLATE_PATH	Relativer Pfad zu den Motiven (Themes). Muss in den meisten Fällen nicht speziell angepasst werden.
ALLOW_TEMPLATE_CHANGES	Schalter, um den Benutzern das selbstständige Auswählen und Ändern der installierten Motive (Themes) zu erlauben.
PN_MODULE_NAME	Verzeichnisname des PHPOpenChat innerhalb des PostNuke-Modulverzeichnisses <code>/path/to/postnuke/modules/</code>
TRIM_OUTPUT	Ist der Wert true , werden alle Leerzeichen aus dem auszuliefernden XHTML-Code entfernt, um Bandbreite zu sparen.
\$supported_languages	Dieses Array enthält alle unterstützten Sprachen, zweistellig nach ISO-639 [http://www.oasis-open.org/cover/iso639a.html]. Die Standardsprache, auf die immer wieder zurückgegriffen wird, wenn keine Übersetzungen für die aktuell ausgewählte Sprache existieren, muss hier an erster Stelle stehen. Standardeinstellung für die Standardsprache ist Englisch ('en')
CHAT_NAME	Wird an verschiedenen Stellen (z.B. HTML-Titel) benutzt. Soll durch den jeweiligen Namen des realisierten Chats definiert sein.
EXIT_URL	Der URL, auf die beim Verlassen des Chats verwiesen wird. Ist der Wert leer, wird auf die HomePage des Chats verwiesen.

Anmerkung

Ein URL hat das Format: `http://host.domain.tld/`

DISABLE_CONTEXT_MENU	Schalter für das Contextmenü, welches auf einen Rechtsklick innerhalb des Textausgabefensters erscheint. Der Standardwert ist 'true'
----------------------	---

Anmerkung

Der Wert muss vom Typ String sein, also in Hochkomma angegeben werden!

DISABLE_CONTEXT_MENU_ICONS	Schalter für die Icons im Kontextmenü. Jede Option des Contextmenüs wird mit einem Icon näher beschrieben.
ALLOW_GUEST_LOGIN	Schalter für die Möglichkeit für Benutzer, sich ohne Registrierung in den Chat einzuloggen. Sie erhalten dann einen Spitznamen im Format 'Gast_1234' .
STATUS_BOT_NAME	Alle Meldungen des Chats, wie 'Benutzer betritt den Raum', werden von diesem imaginären Benutzer gesagt.
PASSWORD_MIN_LENGTH	Geforderte Minimallänge der Benutzerpasswörter.
MAX_CONCURRENT_CHATTER	Maximalzahl der innerhalb eines Raumes gleichzeitig chattenden Benutzer.

Tipp

Wegen der Übersichtlichkeit, wird eine Zahl von maximal 100 pro Raum empfohlen. Technisch stellen Größen von über 200 allerdings auch kein Problem dar.

SEND_CONFIRMATION_MAIL	Schalter für das Versenden von Bestätigungsmails. Diese Mails, die an den bei
------------------------	---

	der Registrierung angegebenen E-Mailaccount gesendet werden, enthalten einen Link, der zum Bestätigen der Registrierung vom Benutzer angeklickt werden muss.
SEND_MAIL_TO_FREEMAIL_ACCOUNTS	Schalter für das Versenden von Bestätigungsmails an Free-Mail-Accounts, wie GMX oder WEB.DE Der Standardwert ist true . Ist der Wert false , werden keine Mails an diese Free-Mail-Accounts verschickt.
ADMIN_MAIL_ADDRESS	E-Mail-Adresse des Chatbetreibers, wird innerhalb des Contextmenüs zur Kontaktaufnahme angeboten.
ADMIN_MAIL_NAME	Name des Chatbetreibers.
UNACCEPTABLE_CONTENT	URLs, die innerhalb des Chats von Benutzern 'gesagt' bzw. geschrieben werden, werden automatisch in Links umgewandelt. Enthalten Web-Seiten einen dieser hier angegebenen Werte, scheitert das Weiterleiten auf diesen URL.
\$NO_NICKS	Spitznamen, die vom System nicht vergeben werden.
\$DEATHLESS_CHATTERS	Diese Spitznamen werden vom System nie automatisch gelöscht.
ENTRY_CHANNEL	Der PHPOpenChat unterstützt auch das Einloggen aus anderen PHP-Applikationen heraus. Innerhalb der anderen Applikation können die zur Chat-Authentifizierung nötigen Session-Objekte angelegt werden. Sind beim Zugriff auf den Chat diese Session-Objekte vorhanden, wird der Benutzer sofort in den hier angegebenen Raum geleitet.
AUTOLOGIN_DIRECTLY	Schalter für das direkte Einloggen aus anderen PHP-Applikationen heraus. Sind beim Zugriff auf den Chat die zur Authentifizierung nötigen Session-Objekte vorhanden (siehe dafür auch das Beispielskript / path/to/phpopenchat/external_login.php), kann der Benutzer entweder sofort in den unter ENTRY_CHANNEL angegebenen Raum geleitet werden oder er wird auf die Chat-HomePage geleitet, wo er sich, ohne sich nochmals authentifizieren zu müssen, den Raum selbst aussuchen kann, in dem er seine Chatsitzung beginnen möchte.
CHANNEL_SELECTED	Name des Raumes, der auf der Chat-HomePage von allen vorhandenen Räumen vorausgewählt ist.
LINE_POLLING_INTERVAL	Zeitintervall, mit dem auf dem Server nach neuen Zeilen für den jeweiligen Benutzer geschaut wird.

Anmerkung

Je kleiner der Interval, desto größer die Serverbelastung. Je größer der Interval, desto länger müssen die Benutzer auf neue Zeilen vom Server warten.

Tipp

Ein Interval von minimal fünf und maximal zehn Sekunden, hat sich in der Praxis als optimal erwiesen.

MAX_INACTIVE_ONLINETIME	Zeitangabe in Sekunden, wie lange ein Benutzer den Online-Status behält, ohne aktiv zu sein. Wird die hier angegebene Zeit vom Benutzer überschritten, wird er automatisch ausgeloggt.
-------------------------	--

MAX_INACTIVE_LIFETIME	Zeitangabe in Tagen, innerhalb der sich ein Benutzer mindestens einmal einloggen muss, damit er nicht automatisch aus der Registrationsdatenbank gelöscht wird.
IRC_QUERY_OPENS_WINDOW	<p>Schalter für das IRC-Kommando 'query'. Ist der Wert true, wird auf ein /'query nickname' im Chat, ein weiteres Fenster für einen privaten Chat geöffnet.</p> <p>Ist der Wert false, wird der angegebene Benutzer in den jeweils eigenen privaten Raum eingeladen und benachrichtigt. Der Einladende Benutzer wechselt automatisch in seinen eigenen privaten Raum.</p>
SMILEYS_AS_IMAGES	Schalter für Emoticons innerhalb des Chats. Ist der Wert true , werden alle Emoticons, wie bspw. :-) automatisch in Grafiken gewandelt.
MAX_SMILEYS_PER_LINE	Maximale Anzahl von Grafik-Smileys pro Zeile.
ALLOW_PRIVATE_IMAGES	<p>Schalter für benutzereigene Grafikdateien/private Icons. Ist der Wert true, können Benutzer innerhalb ihres Profils Grafikdateien hochladen und sie als Smileys im Chat benutzen.</p> <ul style="list-style-type: none">• <code>:me</code> steht für das eigene,• <code>:you</code> für ein fremdes privates Icon <p>Wird <code>:you</code> benutzt, muss ein Benutzer direkt angesprochen werden, damit das Ersetzen des Codes funktionieren kann.</p>
PRIVATE_IMG_MAX_BYTES	Maximalgröße in Bytes eines privaten Icons.
PRIVATE_IMG_SIZE_X	Maximale Breite des privaten Icons in Pixeln
PRIVATE_IMG_SIZE_Y	Maximale Höhe des privaten Icons in Pixeln
\$ACCEPTED_MIME_TYPES	MIME-Typen, die beim Hochladen des privaten Icons erlaubt sind.
PRIVATE_IMG_SAVE_MODE	<p>Speichermodus für das private Icon. Mögliche Werte können sein:</p> <ul style="list-style-type: none">• 1 (eine ggf. schon vorhandene Datei wird überschrieben)• 2 (ist schon eine Grafikdatei vorhanden, wird der Upload abgebrochen)
SHOW_GENDER_ICON	Schalter für das Icon des Geschlechts des jeweiligen Benutzers. Ist der Wert true , wird ein Icon für das Geschlecht des Benutzers innerhalb des Ausgabefensters angezeigt.
MIN_BIRTHDAY_YEAR	Erstes Jahr, was innerhalb des Profils als Geburtsjahr zur Auswahl angeboten wird.
MIN_MAIL_LENGTH	Mindestlänge des Inhalts einer Chat-Mail.
MAX_NOTE_SIZE	Maximalgröße einer Notiz von einem Benutzer über einen Benutzer.
COL_COUNT_CHATTER_LIST	Spaltenanzahl der Tabelle zur Anzeige der gerade eingeloggten Benutzer.

SHOW_GRADE_ICONS	Schalter für die Anzeige des Ranges der Benutzer.
MULTIPLE_LINE_INPUT	Schalter für die mehrzeilige Texteingabe beim Chatten.
\$GRADES	Mindestwerte für das Erreichen der insgesamt vier Ränge für Benutzer. Die folgende Tabelle enthält die Standardwerte, die an die jeweiligen Bedürfnisse angepasst werden können.

Tabelle 3.1. Standard-Limits für die Einzelnen Ränge

	Zeilen pro Tag a	Logins pro Tag a	Gesamtonlinezeit in Tagen
Grünschnabel (kein Stern)	0	0	0
Mitglied (ein Stern)	50	0,1	10
Stammchatter (zwei Sterne)	100	0,4	50
Elitechatter (drei Sterne)	200	0,7	100

aseit der Registration

CACHE_ENGINE	Schalter für das zeitweise Caching also Zwischenspeichern von dynamischen Inhalten. Performanzintensive Inhalte, wie das Ermitteln der Chatstatistiken oder die Anzahl der Online-Chatter auf der HomePage, können bei stark frequentierten Sites zeitweise zwischengespeichert werden. Wird das Caching mit dem Wert true angeschalten, werden die folgenden Skripte zeitweise zwischengespeichert.
--------------	--

Tabelle 3.2. Zwischengespeicherte Inhalte

Skript	Aktualisierungsintervall
HomePage	zwei Minuten
Startseite Administration	eine Woche
UserPage	zehn Minuten
Registration	einen Monat
Stammtisch	einen Tag
Hilfe	einen Monat

Durch das Einfügen von

```
$_SESSION['template']->get_cached_content( 60*2 );
```

am Anfang eines beliebigen Skripts, wird in Abhängigkeit vom Parameter (Zeit in Sekunden), an dieser Stelle die Skriptverarbeitung abgebrochen und die zwischengespeicherte Inhalte ausgegeben. Zuvor muss allerdings die PHP-Session gestartet und die betreffende Klasse importiert werden. Bei Skripten an die Daten gepostet werden können, ist vor dem eventuellen Ausliefern von zwischengespeicherten Inhalten sicherzustellen, dass kei-

nerlei Daten gepostet wurden, die ja sonst ausgewertet werden müssten.

```
//Get default values
require_once('config.inc.php');
require_once(POC_INCLUDE_PATH.'/class.Template.inc');
session_start();
...
if( (count($_POST) + count($_GET)) == 0 ) $_SESSION['template']->get_c
...

```

DEFAULT_CACHE_LIFE_TIME	Wird bei <code>Template::get_cached_content()</code> keine Zeit als Parameter angegeben, wird der Cache-Aktualisierungsintervall auf diese Zeit (in Sekunden) gesetzt.
NO_LOGGING	Schalter für das Loggen von Informationen des PHPOpenChats in die Systemlogdatei. Ist der angegebene Wert true , werden keine Informationen geloggt.
LOG_INFOS	Schalter zum Loggen von normalen Informationen.
LOG_LINES	Schalter zum Loggen von Zeilen, geschrieben von Benutzern im Chat.
LOG_DEBUG	Schalter zum Loggen von Debugmeldungen.
LOG_WARNING	Schalter zum Loggen von Warnungen.
LOG_ERROR	Schalter zum Loggen von Fehlern.
LOG_EMERG	Schalter zum Loggen von sehr schweren Fehlern.

Installation als PostNuke-Module

1. Herunterladen des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>]
2. Entpacken des Pakets nach `/path/to/postnuke/modules`
3. Editieren der Konfiguration und Anpassen von `PN_MODULE_NAME`. Diese Einstellung muss den Verzeichnisnamen des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] innerhalb des PostNuke-Modulsverzeichnisses haben, also der Form "phpopenchat-3.x.x" entsprechen.
4. Als 'Admin' bei PostNuke einloggen und den PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] als neues Modul installieren.

Kapitel 4. Motive/Themes

Beim POC ist ein Theme ein Paket aus allen nötigen Templatedateien mit der Dateierdung TPL und anderen Dateien, wie den CSS-Dateien unter `css/` oder den Sounddateien unter `sound/`. Ein Template befindet sich immer in einem Verzeichnis unterhalb von `/path/to/phpopenchat/include/templates`. So findet man das Standard-Theme "openchat" unter `/path/to/phpopenchat/include/templates/openchat`. Alle installierten Themes, werden den Benutzern unter "Mein Profil" sofort zur Auswahl angeboten, so die Option `ALLOW_TEMPLATE_CHANGES` das innerhalb der Konfiguration vorsieht.

Installation

Um neue Themes zu installieren, müssen die unter <http://phpopenchat.org/themes.php> heruntergeladenen Themearchive nach `/path/to/phpopenchat/include/templates` entpackt werden.

Neue Themes erstellen

Um eigene Themes zu erstellen, empfiehlt sich das Kopieren und anschließende umbenennen des Standardthemes "openchat". Beim Umbenennen muss darauf geachtet werden, dass ein solches Theme unter <http://phpopenchat.org/themes.php> noch nicht existiert. Innerhalb dieses neuen Verzeichnisses unter `/path/to/phpopenchat/include/templates` kann dann das neue Theme implementiert werden. In den einzelnen Templatedateien kann ausnahmslos alles verändert werden, nur beim eventuellen Entfernen von PHP-Tags (z.B. `<?=$TEMPLATE_OUT['foo']?>`) sollte man Vorsicht walten lassen.

Anmerkung

Die Templatedateien sind so implementiert, das in den meisten Fällen das Ändern der CSS-Dateien unter `/path/to/phpopenchat/include/templates/theme_foo/css` für ein komplett neues Theme ausreichen sollte.

Eigene Theme-Änderungen

Es gibt insgesamt zwei verschiedene Typen von Templates

- die mit Platzhaltern für den Inhalt (Dateiname 'foo.tpl') - sie werden mit `Template::get_template()` vom dazugehörigen Skript importiert - und
- die ohne solche Platzhalter, in diesen stehen die Inhalte in der jeweiligen Sprache direkt im Template (Dateiname 'bar.tpl.en') - sie werden mit `Template::get_language_template()` vom dazugehörigen Skript importiert

In den Templates der Form *a* findet man keine direkten Textausgaben, sondern ausschließlich Platzhalter für diese. Solche Platzhalter für Textausgaben können sein:

`<?=$TEMPLATE_OUT['foo']?>`: Es werden dynamisch ermittelte Inhalte, aus den dazugehörigen Skriptdateien ausgegeben. Meistens sind das numerische Werte.

`<?=$_SESSION['translator']->out('BAR')?>`: Es werden Texte in der gerade vom Benutzer ausgewählten Sprache ausgegeben. Der Platzhalter `BAR` muss in allen zurverfügungstehenden Sprachdateien unter `/path/to/phpopenchat/include/languages` definiert sein. Die Definition erfolgt über ein **Define**-Statement der Form `define('BAR','This is an example text.');` innerhalb der Sprachdateien. Zur Zeit sind im Programmpaket die Sprachen Deutsch (de.inc) und Englisch (en.inc) enthalten.

Für eigene Erweiterungen steht eine Vorlage ohne Platzhalter für Textausgaben zur Verfügung.

`skeleton.php`, ein PHP-Skript, was beliebig mit PHP-Code ausgebaut werden kann

skeleton.tpl.en, das Template für die Sprache Englisch

skeleton.tpl.de, das Template für die Sprache Deutsch

Für eigene Erweiterungen, die die Platzhaltertechnologie, also den POC-Translator ausnutzen wollen, muss

eine Skriptdatei, ähnlich der index.php innerhalb von /path/to/phpopenchat und

eine dazugehörige Templatedatei innerhalb von /path/to/phpopenchat/include/templates/theme_foo angelegt werden.

Anmerkung

Sind mehrere Themes installiert, muss für jedes Theme die Templatedatei existieren!

Eigene Smileys addieren

Um eigene Smileys hinzuzufügen, muss wie folgt vorgegangen werden:

- Erstellen einer neuen Grafik *foo.gif* im GIF-Format mit einer Breite und Höhe von 16 Pixeln.
- Kopieren der Datei *foo.gif* nach /path/to/phpopenchat/include/templates/openchatimages/icons/smileys

Anmerkung

Ist ALLOW_TEMPLATE_CHANGES auf TRUE gesetzt, muss die GIF-Datei für jedes Theme nach images/icons/smileys kopiert werden, damit der neue Smiley auch für jedes gewählte Theme verfügbar ist.

- Den entsprechenden Smiley-Code *:foo:* in Line::_smiley_mapping(), innerhalb der case-Anweisung hinzufügen.

Kapitel 5. Module

Gästebuch

Chat-Mail

Kapitel 6. Support

Für eine Kontakthanbahnung zwischen Benutzern des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] stehen verschiedene Kanäle zur Verfügung wie,

- ein Deutsches Support Forum [<http://www.pompingo.de/chat-forum/>],
- ein englischsprachiges Support Forum [http://sourceforge.net/forum/forum.php?forum_id=44844] und
- eine Mailingliste 'phpopenchat-users' [<http://lists.sourceforge.net/lists/listinfo/phpopenchat-users>].

Anhang A. References

PHPOpenChat HomePage

<http://phpopenchat.org/>, <http://sourceforge.net/projects/phpopenchat/>

Websites, wo der PHPOpenChat erfolgreich eingesetzt wird.

PHPOpenChat HomePage unter "Installationen des Monats". [<http://phpopenchat.org/>]